



Ausschreibung

Oberfränkische Pokal - Mannschaftsmeisterschaft



- Termine:** 19. Okt 2025, 11. Jan 2026 und 1. Feb 2026
Bei mehr als 8 Teilnehmer kommen noch Termine hinzu.
Eine Vorverlegung ist unter Zustimmung des Gegners möglich.
- Beginn:** 9:00 Uhr
- Ort:** Dezentral bei einem Verein. Die letzte Runde kann an einem neutralen Ort stattfinden.
- Anmeldung:** Bis 1. September 2025. An
bezirksspielleiter@schachbezirk-oberfranken.de
Jeder Verein kann beliebig viele Mannschaften melden.
- Startgeld:** Es wird kein Startgeld erhoben.
- Bedenkzeit:** 90min für 40 Züge, danach 30min; zuzüglich 30s pro Zug ab Zug 1
- Modus:** 4er-Mannschaft - K.O.- System mit Spiel um Platz 3
Die Heimmannschaft hat an den Brettern 2 und 3 die weißen Steine.
Im Falle eines Remis zählt die Berliner Wertung. Ist diese ebenfalls gleich, werden Blitzwettkämpfe (ebenfalls Berliner Wertung, falls nötig) bis zu einer Entscheidung gespielt. Vor jeder neuen Partie sind die Farben an allen Brettern zu tauschen.
- Paarung:** Die Paarung jeder Runde erfolgt nach dem Ende jeder Runde unter Berücksichtigung eines möglichst fairen Fahrtaufwands.
- Aufstellung:** Jeder Verein kann jeden für ihn gemeldeten Spieler an jedem Brett aufstellen. Sollte ein Verein mehrere Mannschaften melden, so verliert ein Spieler die Berechtigung in einer anderen Mannschaft zu spielen, sobald er in einer Mannschaft eingesetzt wird.
- Preise:** Urkunde und Pokal für Platz 1
Die ersten beiden Mannschaften qualifizieren sich für die Bay. Pokal MM
- Regeln:** Es gilt die Turnierordnung, insbesondere §8.

Teilnahmebedingung: Mit der Anmeldung willigt der Teilnehmer (Bei Minderjährigen die Eltern) ein, dass Veröffentlichungen von Text, Foto und Film in den Medien und im Internet, die im Zusammenhang mit den Teilnehmern dieser Meisterschaft stehen, vom Veranstalter ohne Vergütungsanspruch genutzt werden dürfen. Ferner unterwirft jeder Teilnehmer sich der Sanktionsgewalt des BVO gemäß dessen Satzung und untergeordneter Regelwerke.

Schachbezirk Oberfranken - Bezirksspielleitung

Christian Gebhardt (BSL), Mobil-Tel: 01525/5241967
E-Mail: bezirksspielleiter@schachbezirk-oberfranken.de
Alexander Sude (2. BSL), Mobil-Tel: 0170/1288123
E-Mail: 2.bezirksspielleiter@schachbezirk-oberfranken.de
Homepage: <http://www.schachbezirk-oberfranken.de>
Änderungen vorbehalten

Auszug aus der TO

8.1 Mannschaftsmeldungen

Die Pokal-Mannschaftsmeisterschaft wird alljährlich ausgetragen, wobei zu beachten ist:

1. Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern.
2. Die Aufstellung kann in jeder Runde neu erstellt werden; die Reihenfolge ist frei.
3. Jeder Verein darf mehrere Mannschaften stellen.
4. Sollte ein Verein mehrere Mannschaften stellen, so verliert ein Spieler seine Spielberechtigung für andere Mannschaften des Vereins, sobald er in einer Mannschaft gemeldet wird.

8.2. Modalitäten

Die Pokalmeisterschaft wird im K.o.- System ausgetragen. Die festgesetzten Spieltermine gelten als Endtermin, d.h. bis zu diesem Termin muss der Wettkampf gespielt sein. Die beiden Mannschaften können sich auf einen früheren Spieltermin einigen. Kommt es zu keiner Einigung, gilt der festgesetzte Spieltermin. Die Heimmannschaft hat an den Brettern 2 und 3 die weißen Steine, an den Brettern 1 und 4 die schwarzen. Im Falle eines Remis, entscheidet die Berliner Wertung. Ist auch diese gleich, so sind Blitzwettkämpfe bis zur Entscheidung zu wiederholen. Es zählt nach den Punkten zunächst wieder die Berliner Wertung, bevor weitere Wettkämpfe gespielt werden. Vor jedem Blitzwettkampf sind die Farben an allen Brettern zu tauschen.

8.3. Titel, Berechtigung

Der Sieger erhält den Titel: "Oberfränkischer Pokalsieger 20.." mit Urkunde und Pokal und vertritt den Bezirk auf bayerischer Ebene.

Schachbezirk Oberfranken - Bezirksspielleitung

Christian Gebhardt (BSL), Mobil-Tel: 01525/5241967

E-Mail: bezirksspielleiter@schachbezirk-oberfranken.de

Alexander Sude (2. BSL), Mobil-Tel: 0170/1288123

E-Mail: 2.bezirksspielleiter@schachbezirk-oberfranken.de

Homepage: <http://www.schachbezirk-oberfranken.de/>

Änderungen vorbehalten