

Ausschreibung der Mannschaftsmeisterschaften U14/U16/U20 des Schachbezirks Oberfranken für die Saison 2026/27

Übergeordnete Bestimmungen für alle Meisterschaften:

Veranstalter ist der Schachbezirk Oberfranken.

Es gelten die in der JTO geregelten Bestimmungen. Der Schiedsrichter wird für den entsprechenden Spieltag vom gastgebenden Verein bestimmt. Gespielt wird nach den aktuellen FIDE-Regeln (Turnierschachregeln), außer die JTO und/oder die Ausschreibung sehen andere Regelungen vor.

Handys können ausgeschaltet im Spielsaal mitgeführt werden. Das Klingeln eines Handys führt automatisch zum Partieverlust.

Weiterhin ist es möglich, Spielgemeinschaften zu bilden (siehe Artikel 3.1.9 in der JTO).

Der Sieger der jeweiligen Altersklasse erhält einen Pokal und trägt den Titel „Oberfränkischer Meister U14/U16/U20 2026/2027“ und ist (außer bei Spielgemeinschaften) berechtigt, an den bayerischen Mannschaftsmeisterschaften der U14/U16/U20 teilzunehmen.

Die Toleranzzeit beträgt **30 min**.

Bestimmungen explizit für U14/U16:

In jeder Altersklasse wird ein Rundenturnier gespielt. Bei mehr als 8 teilnehmenden Mannschaften wird die jeweilige Liga zusätzlich nach lokalen Gesichtspunkten in 2 Staffeln eingeteilt. Die Sieger der jeweiligen Staffeln ermitteln dann den Bezirksmeister in einem Finalkampf. Bei weniger als 5 Mannschaften (da maximal 4 Doppelspieltage) in einer Altersklasse kann ein doppelrundiges Turnier gespielt werden, wenn alle Mannschaftsführer im Voraus zustimmen.

Es werden bis zu 2 Runden an einem Tag gespielt. Die Bedenkzeit beträgt **60 Minuten + 30 min Handicap (nach 30 Zügen) und jeweils 30 Sekunden Aufschlag pro Zug** für alle Altersklassen. Ein Spieltag beginnt jeweils um **10 Uhr**, die weiteren Runden werden je nach Spieldauer festgelegt. Nach Rücksprache mit der Bezirksjugendleitung kann auch später begonnen werden. Falls eine Mannschaft an einem Doppelspieltag erst ab der zweiten Runde an einem Tag spielen muss, hat diese bei einem Spielbeginn um 10 Uhr der ersten Runde spätestens um 11.30 vor Ort zu sein (eine individuelle frühere Uhrzeit kann natürlich ausgemacht werden).

Auf die Regelung in 3.1.1.3 „Nicht vollständige Mannschaften“ wird hingewiesen.

Bestimmungen explizit für U20:

Artikel 3.3.1:

Der Bezirksjugendleiter setzt einen Termin, bis zum dem die Mannschaften (beliebig viele Mannschaften pro Verein; nicht die Mannschaftsaufstellung) gemeldet werden können. Nach dieser Frist legt der Bezirksjugendleiter einen weiteren Termin fest, bis zum dem die Mannschaftsführer sich äußern können, ob sie nach 3.3.2. ff. oder dem „traditionellen“ Spielmodus (analog U14/U16) spielen möchten. Im letzteren Fall gelten alle Regelungen für die U14/U16 analog auch für die U20. Jeder Mannschaftsführer einer Mannschaft hat eine Stimme (falls ein Mannschaftsführer mehrere Mannschaften leitet, hat er auch mehrere Stimmen). Bei Stimmgleichheit entscheidet der Bezirksjugendleiter.

Falls sich für den „traditionellen Spielmodus“ (analog U14/U16) entschieden wurde, wird nach den Regelungen **und** der Ausschreibung analog zu den U14/U16-Mannschaftsmeisterschaften gespielt.

Falls nach 3.3.2. ff gespielt wird, gilt folgendes:

Der Spielmodus wird im Artikel 3.3. der JTO näher beschrieben.

Bei zwei Mannschaften werden ein bis zwei Turniere (ein Turnier pro Spieltag) gespielt. Bei mindestens drei Mannschaften werden zwei bis drei Turniere gespielt. Über die Anzahl der Turniere wird demokratisch (eine Stimme pro Mannschaft) entschieden. Gibt es einen Stimmengleichstand, so entscheidet der Bezirksjugendleiter (3.3.4.).

Es werden drei Runden (1 Turnier) an einem Spieltag gespielt. Die Bedenkzeit beträgt **60 Minuten + 30 Sekunden Aufschlag pro Zug**. Ein Spieltag beginnt jeweils um **10 Uhr**, die weiteren Runden werden je nach Spieldauer festgelegt. Nach Rücksprache mit der Bezirksjugendleitung kann auch später begonnen werden.

Nach jedem Spieltag (Turnier) wird die DWZ aller Jugendlichen neu ausgewertet.

Bestimmungen zur Mannschaftsmeldung (U14/U16 UND U20):

Alle teilnehmenden Vereine melden jeweils (eine oder mehrere) Vierermannschaften mit beliebig vielen Ersatzspielern in einer oder mehreren Altersklassen. Zusätzlich können jederzeit Spieler hinten nachgemeldet werden, der während der Saison beim Verband (BVO) angemeldet wird. Eine (Nach-)Meldung eines Spielers ohne DWZ wird aufgrund der „300-DWZ-Regel“ als ein Spieler mit einer DWZ von 800 (alte DWZ-Berechnung) bzw. 1200 (neue DWZ-Berechnung ab Juli 2026) betrachtet. Seine DWZ darf jedoch nicht um 300 Punkte höher sein als diejenige des Spielers, der ein Brett weiter vorne aufgestellt ist. Die Meldung hat über den Ligamanager zu erfolgen.

Mit der Mannschaftsmeldung ist anzugeben, ob das Spiellokal bewirtet wird.

Der Stichtag für die Wertungszahlen ist der Meldeschluss der Mannschaftsaufstellung (ggf. Verlängerung).

Der Ausrichter eines Wettkampftages stellt einen geeigneten Schiedsrichter (Artikel 3.1.8 JTO).

Sonstige Bestimmungen (U14/U16 UND U20):

Wenn eine Mannschaft zu einem Spieltag oder einer Spielrunde nicht antreten kann, so sind die Bezirksjugendleitung sowie die Gegner und der Ausrichter des Spieltags bis **19 Uhr** des vorangehenden **Mittwochs** zu informieren. Außer bei einem triftigen Grund ist bei einer Absage eines Mannschaftskampfes die von der JTO (§5.1.1) vorgesehene Strafe von 25 € zu zahlen.

Bei U14/U16: Das Ergebnis eines Mannschaftskampfes muss noch am gleichen Tag in den Ligamanager eingeben werden. Bei Nichtbeachtung wird §5.2 (Möglichkeit einer Geldstrafe von 10 €) angewandt.

Mit der Anmeldung zur Meisterschaft erklärt sich der Verein mit den Regelungen einverstanden.

Termine und Fristen (U14/U16 UND U20):

26.09.2026: Anmeldung der Mannschaften (U14/U16/U20) per Mail mit Angabe eines Ansprechpartners. Die Zugangsdaten für den Ligamanager werden bei der Mannschaftsmeldung per E-Mail verschickt. Es wird gebeten mit anzugeben, ob und für welchen Spieltag man als Ausrichter zur Verfügung steht (Möglichkeit einer Fristverlängerung vorbehalten, alle anderen Fristen können sich entsprechend nach hinten verschieben)

04.10.2026: Meldeschluss der Mannschaftsaufstellungen für die U14/U16

11.10.2026: Frist für die Entscheidung des Spielmodus bei der U20 (siehe JTO 3.3.1.).

Für den Fall, dass die Mannschaften sich für den Spielmodus nach 3.3.2 ff entscheiden, muss deshalb bis zu diesem Datum pro Mannschaft auch gemeldet werden, wie viele Turniere gespielt werden möchten (siehe 3.3.4.)

18.10.2026: Meldeschluss der Mannschaftsaufstellungen für die U20

Spieltage der U14/U16/U20 (jeweils ein Samstag):

- U14/U20: 21.11.2026, 05.12.2026, 23.01.2027, 17.04.2027
- U16: 17.10.2026, 16.01.2027, 27.02.2027, 24.04.2027

Es werden pro Altersklasse nicht unbedingt alle Spieltage benötigt.

Die endgültigen Termine und die Spiellokale werden im Anschluss an die Meldungen per Mail den Mannschaftsführern bekanntgegeben.

Die Bezirksjugendleitung behält sich vor bei außergewöhnlichen Umständen die Termine zu verschieben.

Die Meldung (U14, U16 und U20) erfolgt bitte an: 1jugendleiter@schachbezirk-oberfranken.de

Mit schachlichen Grüßen

Tobias Pfadenhauer und Mirko Fuchs

Bezirksjugendleiter Schachbezirk Oberfranken